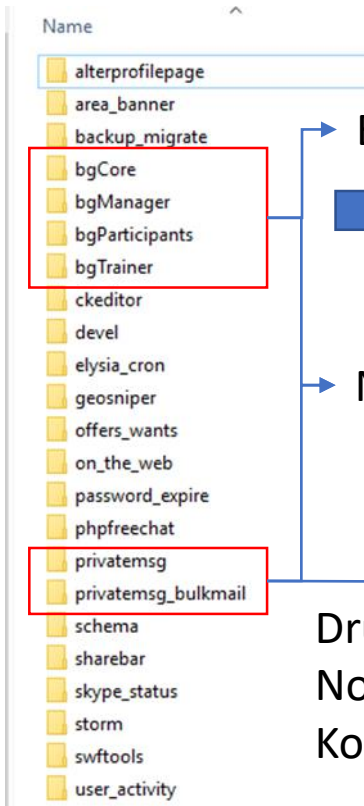


.....\source-code\sites\all\modules

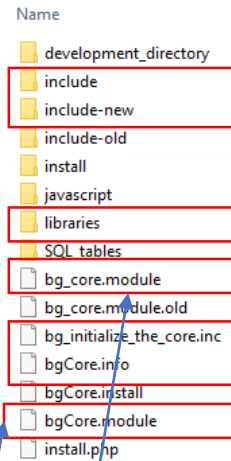


Eigenentwicklung

Notwendige Module

Drupal-Modul →
Notwendig für die
Kommunikation im Spiel

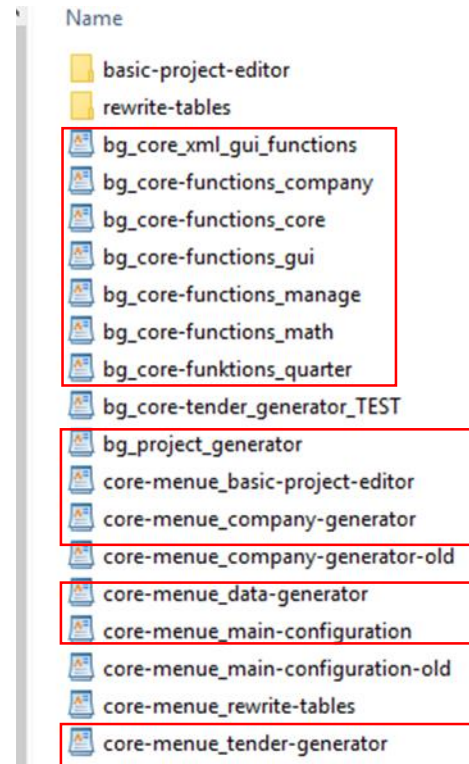
../bgcore



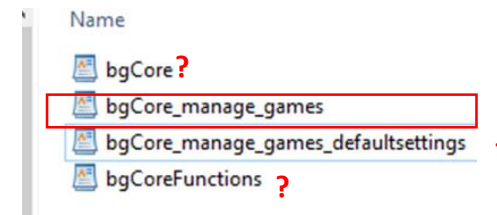
Das war eine
Testversion

Das müsste die
Produktiv-Version sein

../include



../include-new

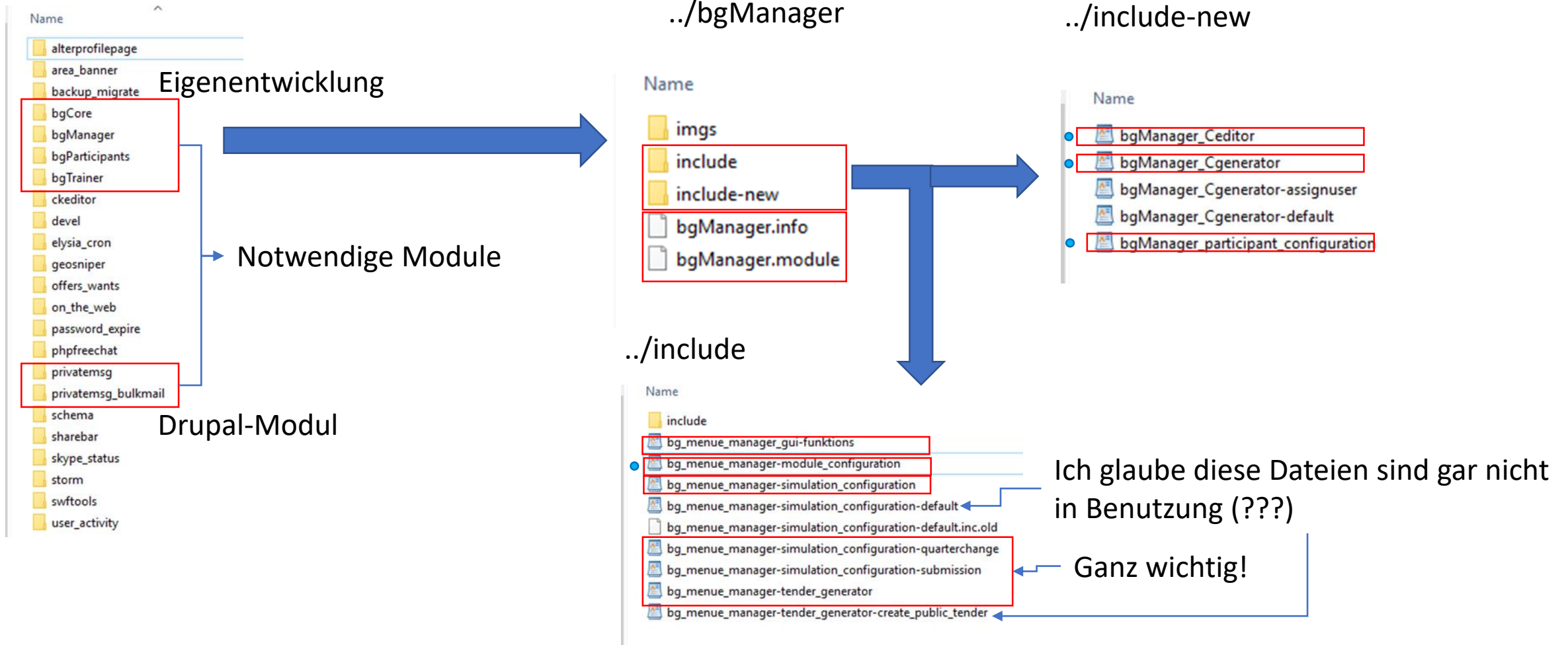


Allgemeiner Hinweis:

Aus der Datei *.module geht immer hervor, welche include-Dateien mindestens einbezogen werden müssen. Aus diesen includes geht dann ggf. hervor, welche weiteren include-Dateien oder Funktionen benötigt werden.

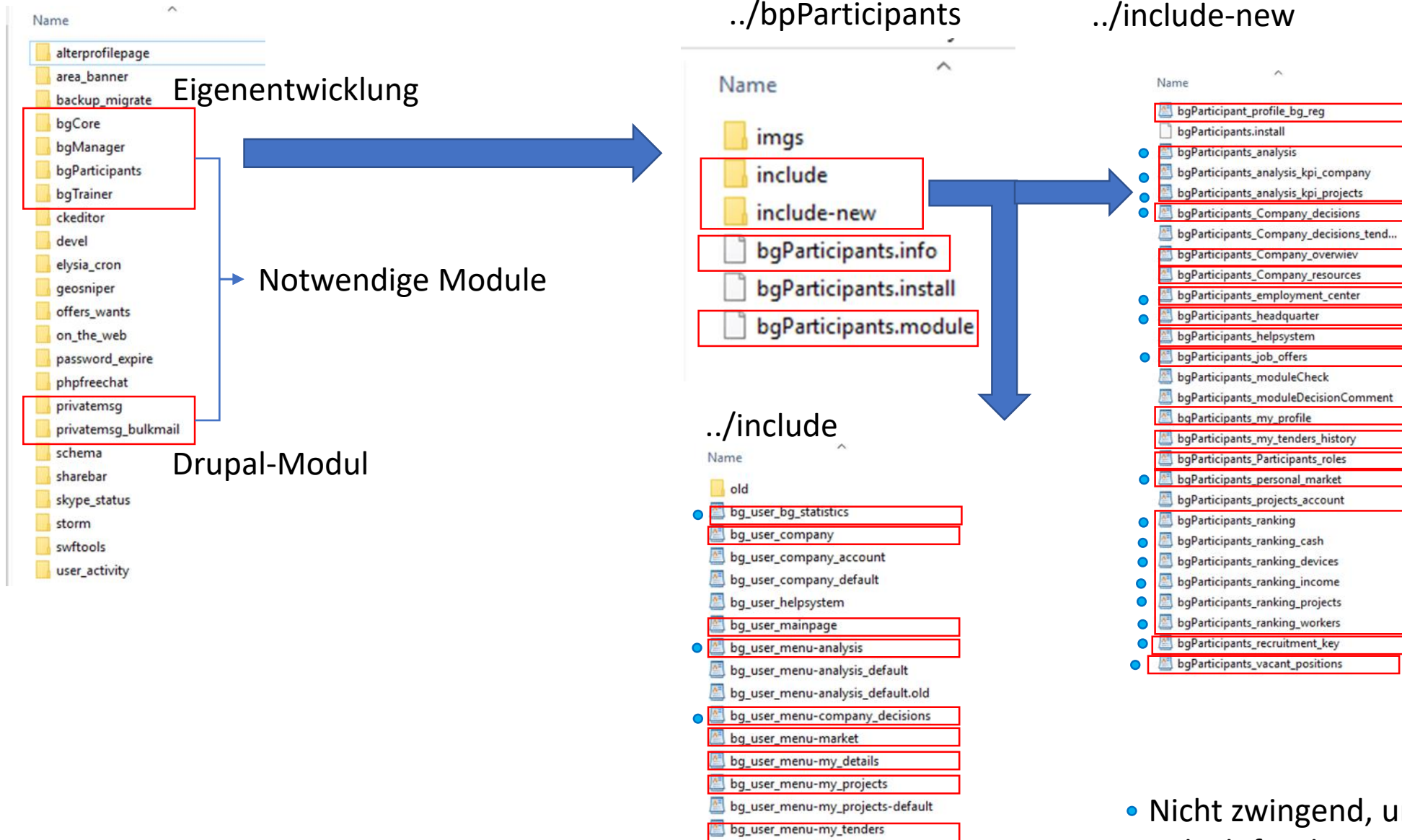
Tipp: Bei Zweifeln, einfach mal den Namen der include-Datei oder der Funktion ändern und schauen, ob beim Spiel Fehlermeldungen auftreten ;-)

.....\source-code\sites\all\modules



- Nicht zwingend um lauffähig zu sein, aber für die Administration notwendig

.....\source-code\sites\all\modules



- Nicht zwingend, um lauffähig zu sein, jedoch für das spätere Spiel notwendig